# Módulos

* Nos van ayudar a organizar nuestra aplicación. Los módulos son una forma de segmentar o dividir nuestro código para poder reutilizarlo.
* El concepto de módulos en Angular se puede comparar con el de las DLL en .NET o de Java Archive en Java, en JavaScript se suele denominar modulo a cada archivo .js
* Un módulo puede contener: componentes, servicios, directivas, pipes, clases, etc.
* Un proyecto de Angular está formado por:
* Módulos core de Angular, por ejemplo: FormsModule, HttpModule, RouterModule
* Módulos de terceros: Angular Material, AngularFire, Ionic
* Módulos de nuestro proyecto

<https://www.slideshare.net/ChristofferNoring/angular-modules-in-depth>

Cuando creamos

## Preguntas que nos permiten determinar si es conveniente crear un nuevo modulo

1. ¿Lo que vamos a crear requiere varios componentes que están relacionados entre sí?
2. ¿Lo que vamos a crear es algo que es factible que lo reutilicemos en otro proyecto?

Para que una clase pueda se utilizar desde afuera del módulo debe contener delante de la firma la palabra reservada *export* para poder utilizarla desde otros módulos mediante *import.*

## Crear un módulo mediante Angular-CLI



Nos va generar una nueva carpeta y dentro de ella un archivo TS con el nombre del módulo seguido de. module.ts en nuestro caso: mi-modulo.module.ts. Dentro de este archivo va a crear una clase con el nombre de nuestro modulo decorada con @NgModule.

## Crear un componente (o servicio o lo que sea) con Angular-CLI dentro de un módulo en particular

Por defecto cuando generamos un componente, servicio o lo que sea, se crea en el módulo por defecto app.module.ts

Para crearlo dentro de un módulo en particular basta indicarle la ruta de la carpeta del modulo



Haciéndolo de esta manera la herramienta Angular-CLI crea el componente y además agrega el import en mi-modulo.module.ts